



## Авангард дизайн-сообщества

11 декабря в арт-пространстве Design Center WEST состоялась финальная игра из осенне-зимней серии игр в формате «Что? Где? Когда?» для дизайнеров и архитекторов. Соорганизаторами мероприятий выступили издание Hi home и Design Center WEST. В торжественной атмосфере на авансцене встретились четыре команды. Понаблюдать за захватывающим поединком и поболеть за своих друзей и партнеров собрались более 70 человек: дизайнеры, архитекторы, руководители салонов. Участники игры традиционно отвечали на 24 вопроса. Накал страстей подогревали специальные призы от ростовских компаний «Luxury Brands by Анна Потапова», «Риссар», «Патефон», Анка, Bertolini, Concept Tile, «Акрил», Эlevel, «Мебель КМ», Berloni и «Вам букет». Результат зависел не только от объема знаний, но и от уровня взаимодействия игроков, их умения сплотиться, принимать решения в условиях недостатка времени и информации. В полной мере это удалось одной команде, которая показала самый большой балл по результатам всех четырех игр серии. Главный приз от дизайн-центра WEST — роскошная сова ручной работы от Maitland-Smith — в руках у самых ярких и эрудированных участников Blak Friday (капитан — Валерия Ромашко, руководитель студии интерьера «Формат»). DCW планирует проводить в арт-пространстве подобные мероприятия и в дальнейшем.

**Вячеслав КОЗЛОВ,**  
капитан команды «М 1:1», руководитель архитектурно-дизайнерской мастерской «М 1:1», профессор, завнафадрой интерьера ААрХИ ЮФУ

Серия игр в формате «Что? Где? Когда?» — хорошая находка, которая держит в тонусе мозг и позволяет взглянуть на себя со стороны. Особенно запомнилась последняя игра. Страсти накалились, можно было все изменить, вырвать победу. Но этого не случилось, мы порадовались победе коллег. Стратегией «М 1:1» были красивые, нестандартные, радостные ответы. Ценился ход мысли игроков. Вопросы и правильные ответы на них были хороши, нетривиальны и не всегда направлены на эрудицию. Неоднократно они срывали аплодисменты зрителей. Игра доставила массу удовольствия. Согрели призы от интерьерных салонов. Компания «Анна Потапова Мебель» наградила нашу команду резными китайскими шахматами. Это приз за самый оригинальный ответ. Мы, безусловно, этим гордимся.

**WEST**  
DESIGN CENTER

ул. Доватора, 131,  
тел. 210 75 75,  
[www.designcenterwest.ru](http://www.designcenterwest.ru)





### Александр ТРАВИН,

капитан команды «Сборная. Лаборатория братьев Травиных+База Дизайн», архитектор

Формат игры нам показался веселым. И как результат — первую игру мы проиграли вчистую. Однако никто не расстроился. Нашей задачей было стать командой веселой, находчивой и целостной. Каждый поединок был для нас особенным: первый запомнился отстаиванием своих ответов, второй — выходом на второе место с последнего, в третьем — мы остались верны своему стилю игры и не соревновались ни с кем кроме ведущего. Финальная игра была фантастичной. Поняв алгоритм и почувствовав время, мы научились проникать в суть вопроса всей командой, забывая обо всем, что окружает. Единственным моментом для грусти в ходе всех игр был каждый неправильно решенный нами вопрос от интерьерных салонов. В целом, наша команда получила то, что хотела — так серьезно мы еще не веселились никогда. Ждем весну и говорим: «Игра, до свидания!»

### Анатолий МОСИН,

капитан команды «Проект», руководитель архитектурного бюро «Проект»

Серия игр в формате «Что? Где? Когда?» — запоминающееся шоу. В повседневной жизни ответы на многие вопросы мы привыкли находить с помощью Google и Yandex. В условиях же игры лидировали те, кто обладал такими качествами, как любознательность и нетривиальное мышление. Среди коллег из разных студий, объединенных в команды, появлялись лидеры, которые вели сборные к победе. Идея игры — не только создание приятной атмосферы, но и возможность для каждого проверить свои силы. Также, думаю, руководителям компаний было интересно и полезно понаблюдать за теми, кто с ними сотрудничает. К игре мы присоединились не сразу, но, тем не менее, проявили себя неплохо. Финальная игра показала, что мы имеем все возможности быть первыми — дело в настрое и горячем желании победить.

### Валерия РОМАШКО,

капитан команды Black Friday, руководитель студии интерьера «Формат»

Из серии игр «Что? Где? Когда?» особенно запомнились первый и финальный поединки: стартовая игра как источник эмоций и впечатлений. Ожидали легкой развлекательной игры, а оказались в настоящей поединке, с соперниками, готовыми к битве! В финале появился необычайный вкус к игре: напряженная борьба, достойные соперники, сильнейший накал страстей. Победа была близка, и очень не хотелось ее упустить. В итоге: главный приз — сова — наш! На каждой игре мы были в форме благодаря тренировкам. На протяжении четырех недель в перерывах на работе отвечали на вопросы интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?». Выделить кого-то из участников Black Friday сложно: многогранные вопросы, разносторонние ответы.